BAC - JAP
DIGIMON
デジモンネオ NEO
説明書
Instruction sheet
のデジモンを育てよう!!
© Akiyoshi Hongo • Toei Animation
BANDAI 2009 MADE IN CHINA
BAN
DAI

什麼是 PENDULUM ?
What is PENDULUM ?

PENDULUM系統是 Digimon Neo 內的步數統計系統，步數統計系統是決定對敵 Digimon 出現的時間，當到達指定步數後，便會出現 Boss Digimon，然後對戰，重複地過關。

PENDULUM 意思是 - 搖動

在練習或戰鬥時，搖動 Digimon Neo 主體便會自動輸入步數，這樣便可改變Digimon的能力。

"Pendulum" is a walking counter system, battle with other new discovered characteristics of Digimon and Boss Digimon is depend on walking counter, and that battle with them untill clear all stage.

Pendulum means - shaking

Shaking the main body during training or battle will enable you to input the trick command for Digimon. The method of "Pendulum" will change the skills of Digimon.

手持 Digimon Neo 主體，依圖箭咀方向示上下或左右搖動。

Hold the main body and shake the direction up and down as the arrows shown.

各部分名稱及玩要前準備
Name of each part and prepare for playing

玩要前準備
Prepare for playing

1. 將 Digimon Neo 的絕緣片拉出便開始遊戲，並進入 Digimon 選擇畫面及發出聲音。
2. 或用尖棒按下重設鍵，重新開始遊戲並發出聲響。
   ※按下重設鍵後，Digimon Neo 內所有資料將會消去。

1. Pull out the insulator of Digimon Neo, the Digimon selection screen appear and the beep sound was given.
2. Or press reset button with a point object (beep sound given out)
   ※ Please be reminded that all data in Digimon Neo was cleared if press the reset button.

開始遊戲
Start playing

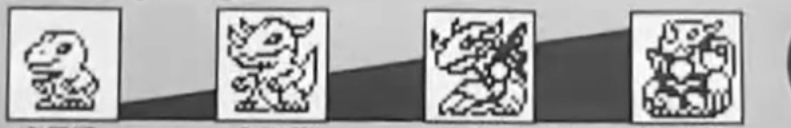
遊戲開始時，玩者需選擇自己喜歡的 Digimon 進行遊戲。
按 A 鍵選擇 Digimon 並按 B 鍵確定選擇。

When the game start, please select one Digimon which you like.
Press A button to selet Digimon and press B button to confirm.

Digimon 的進化
Digivolve of Digimon

Digimon 會隨著時間及戰鬥經驗進行進化，育成最強的 Digimon 吧!
Digimon can digivolve in high level after battle and time pass, bring up your Digimon

Digimon 進化例子
Example of Digimon digivolve



成長期	成熟期	完全體	究極體	還可進化嗎?
Rookie	Champion	Ultimate	Mega	Any digivolve?

各指令的功能
Function of each command

Digimon Neo 共有6種指令。
Digimon Neo which included 6 types of command.

可檢視 Digimon 現在的狀態，包括生命值、攻擊力、進化及進化時間。
Preview Digimon status included life, attack, speed and digivolve.

可檢視 Digimon 現在的位置。
Preview the location of Digimon.

可檢視現在所持有的道具。
Preview an item on hand.

玩耍小遊戲。
Play mini game.

治療受傷的 Digimon。
To treat Digimon who get hurt.

與其他 Digimon 手提機對戰。
Battle with other Digimon handheld game.

在通常畫面按 A 鍵便可進入指令模式，每次按 A 鍵一次，各指令都會順序交替變動，再按 B 鍵確定選擇的指令。按 C 鍵返回通常畫面。
進入指令功能畫面後放置不理，15秒後便自動返回通常畫面。
Digimon 受傷時，只可執行治療指令。
button in normal screen to reach command mode, and press A button again to select the nd which you want, press B button to confirm. Or press C button back to normal screen.
screen go back normal screen when player not touch any button after 15 minutes.
n Digimon get hurt, player only can execute treatment.

狀態指令
Status command

按 B 鍵進入狀態指令畫面，並選擇想檢視的 Digimon，再按 B 鍵檢視其狀態。
狀態可分為生命力 (LIFE)、攻擊力 (ATTACK)、回避力 (SPEED)及進化時計 (DIGIVOLVE)，可按 A 鍵交替檢視。

Press B button to access status command screen, and then select the Digimon which you want to see. Press B button again to view detail status, the detail status included LIFE point, ATTACK point, SPEED point and DIGIVOLVE timer, press A button to select.

成長期的狀態
Rookie status

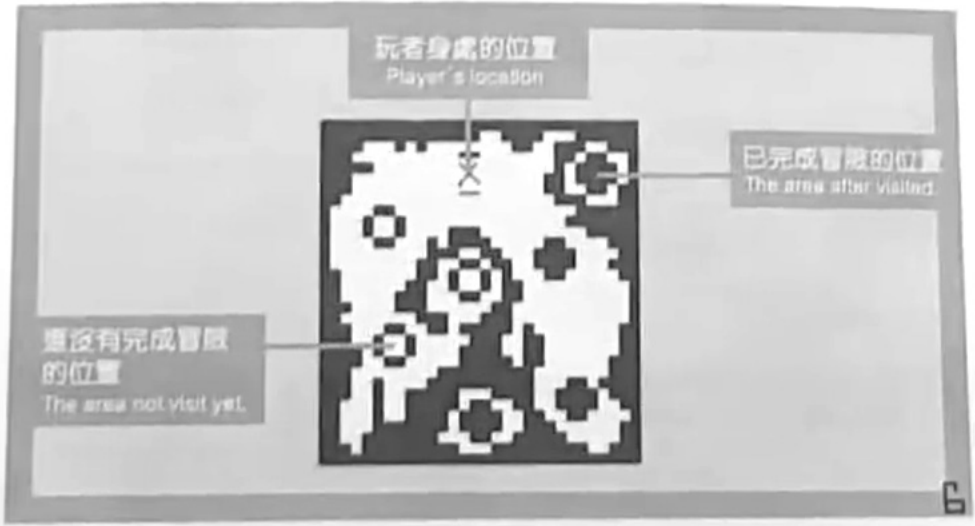
經過第一個階段進化的狀態
The status after first digivolve.

※進化時計 (DIGIVOLVE) 只會顯示於正在進化中的 Digimon 內。
※DIGIVOLVE point which only shown when the Digimon is digivolving status.

地圖指令
Map command

按 B 鍵進入地圖指令畫面，便可確定自己身處的位置，Digimon Neo 內共有8個地區，閃動的 X 標誌為自己正在身處的位置，冒險完成後，該地區會被塗黑，相反白色表示還沒有到過的位置。將所有地區完成冒險後，也可以再到該區進行冒險。

Press B button access Map command screen which can make sure player's location. There are 8 areas in the Digimon Neo, the X mark is represent player's location, black color location is represent the area which after completed, white color location is represent the area which player not visit yet. Player who can visit again the area which after completed.



道具指令
Item command

Digimon Neo 共有8種道具可供使用，在戰鬥中及一般情況下都可使用，亦有只可於戰鬥中使用的道具。

按 B 鍵進入道具選擇畫面，再按 A 鍵順序交替變動，再按 B 鍵決定。

Digimon Neo which included 8 types of items, player who can use an item in normal situation, but some of item which just could be used in battle situation.

Press B button access item selection screen, press A button to view all item you have and press B button to confirm.

戰鬥及一般情況下使用的道具
Normal and battle use item

進化能量 I
可進化一個階段，之後進化能量歸0，進化時計時會重設。

Digivolve Power I
It can use to be digivolve into one level, but digivolve power be 0 after digivolved, digivolve timer will reset.

進化能量 II
可進化兩個階段，之後進化能量歸0，進化時計時會重設。

Digivolve Power II
It can use to be digivolve into two level, but digivolve power be 0 after digivolved, digivolve timer will reset.

進化能量 III
可進化三個階段，之後進化能量歸0，進化時計時會重設。

Digivolve Power III
It can use to be digivolve into three level, but digivolve power be 0 after digivolved, digivolve timer will reset.

敵速天加速
可令自己的加速0.5倍，最多疊加下一個步數目標，在戰鬥使用時，無效全部敵對手的攻擊。

IDATEN Speeder
Increase 0.5 times of walking counter till next walking target. It can use to fail to hit if using in battle.

戰鬥中使用的道具
Battle use item

能量變換器 I
可將自己的能量提升一個等級，若 Digimon 為超究極體時，使用無意。

Power Shifter I
It can increase power in more one level, it is not function when Digimon is a Super Mega level.

能量變換器 II
可將自己的能量提升兩個等級。

Power Shifter II
It can increase power in more 2 level.

回復生命力
可回復 Digimon 的生命力。

Life Recover
It can recover Digimon's life.

能量超越器 I
可讓 Digimon 的進化等級來決定的攻擊威力，能夠超人的攻擊力量成自己的攻擊力。

Over Power
The over power attack which depend on your Digimon level, it can change enemy digimon power to be our digimon power.

GAME

遊戲指令
Game command

Digimon Neo 內藏一種迷你遊戲，玩耍方法是控制戰機避開不斷壓迫下來的障礙物。按 B 鍵進入遊戲畫面，再按 A 鍵 (左移) 及 C 鍵 (右移) 控制戰機左右移動，按 B 鍵則控制戰機加速移動。若撞到障礙物便會GAME OVER，每次通過一層障礙物便可得一分。

There are one mini game inside Digimon Neo, the playing method is control the plane not to run into the wall.
Press B button access game screen, press A button (move left) and C button (move right) to control the plane move left and right, press B button to contol speed up. Game will be over when run into wall, 1 mark will be given when go through one wall.

遊戲完結的條件:
撞到障礙物 1 次便 GAME OVER。
時間限制 : 2 分鐘
目標 : 2 分鐘內，通過50道障礙物。

Terms of game over:
Game over when run into wall one time.
Time limit : 2 minutes
Purpose : Pass through 50 walls within 2 minutes.

迷你遊戲與步數計有著密切關係，當成功完成遊戲後，所得的分數將計入步數計內，即可利用玩耍迷你遊戲來縮短步行距離。

There have a relation between mini game and walking counter. When player finished the game successful and get the score, it can use for deduct the distance figure of walking counter, so player who can play more mini game to make distance shorten.

治療指令
Medical command

Digimon 在戰鬥後會有機會受傷，當 Digimon 受傷時，其他的指令將不能使用，包括步數計，所以必需進行治療。
在治療指令畫面按 B 鍵進行治療受傷的 Digimon。

After battled with enemy, Digimon will get hurt, at this moment, all command cannot work until Digimon was recovered.
Press B button at Medical command screen to fix the Digimon who was hurt.

連線對戰指令
Connect command

Digimon Neo 可與其他 Digimon 手提機作連線對戰，看看誰的 Digimon 較強。在對戰指令畫面按 B 鍵，VS BATTLE畫面便出現，在這時候，將兩台 Digimon 手提機上的連線端子連接，再按下雙方 Digimon 手提機上的 B 鍵，連線對戰便開始。

Digimon Neo can connect with other Digimon handheld game for battle, let see who is the strong Digimon.
Press B button at CONNECT screen, and VS BATTLE screen will appear, at this moment, connect two Digimon handheld game and press B button of both 2 Digimon handheld game, battle will start.

戰鬥指令
Battle command

當 Digimon 進入戰鬥階段時，共有4種指令可選擇。
當敵人 Digimon 出現後，戰鬥指令便會出現，選擇最適當的指令迎戰吧。

There are 4 kinds of command can be choosed when Digimon in battle.
When enemy Digimon appear, Battle command will appear also, select the suitable one for battle.

攻擊指令
向敵人 Digimon 發出攻擊。

Attack command
Attack enemy Digimon.

道具指令
在戰鬥中或通常狀態使用
所有的道具。

Item command
Using an item which you have it during battle and normal status.

更換指令
若本身擁有多於一隻 Digimon
同伴，便可更換 Digimon 同伴
對戰。但在該場戰鬥中使用過
的 Digimon 同伴便不可重覆使用。

Change command
Player who can change their Digimon for battle when you have more than 1 digimon. But it cannot duplicate to use during same battle.

逃走指令
在戰鬥中逃走，若成功的話，
戰鬥便可完結，若失敗的話，
對手便會發動攻擊。

Escape command
Player can escape during battle, if escape successful, the battle is finish, if fail to escape, enemy Digimon will attack player.

攻擊指令
Attack command

在攻擊指令畫面 (ATTACK) 按 B 鍵進入能量輸入畫面，在6秒內連續按動 B 鍵輸入能量，可看見能量值正在增加，之後 Digimon 便會發動攻擊。

Press B button at the ATTACK screen to access power input screen. Nonstop press B button within 6 minutes, the power bar which you can see increasing, and then Digimon start attack.

Digimon 同伴的出現及消失
Digimon friend appear and disappear

在戰鬥中獲勝時，有機會會遇到 Digimon 同伴，Digimon 同伴會被網子罩住，此時按下 A、B 或 C 鍵便可將牠加入成為同伴，玩者可同時擁有 5 位 Digimon 同伴，當 Digimon 同伴滿 5 位後，新的 Digimon 便不會再出現。

相反，若在戰鬥中敗北，Digimon 同伴可能會因此而消失，視玩者擁有的 Digimon 同伴數目而定。

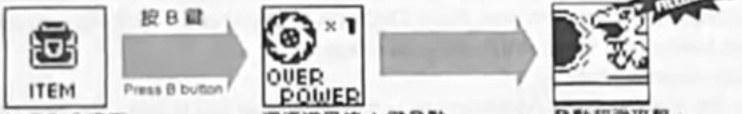
When player win the battle, they have chance to meet a new Digimon friend. New Digimon friend has been covered with a net, at this moment, press A, B or C button to make it to be your friend. Player who can have maximum 5 Digimon friend, if you get full of Digimon friend, new Digimon will not appear any more.

On the other hand, your Digimon friend can be disappeared when you lose the battle.

道具指令
Item command

在道具指令畫面 (ITEM) 按 B 鍵進入道具選擇畫面，再按動 A 鍵選擇要使用的道具，再按 B 鍵決定並發動道具。

Press B button at the ITEM screen to access item selection screen, press A button to select item and press B button to launch.



道具指令畫面
Item command screen

選擇道具按 A 鍵發動。
Choose item and press A button to launch.

發動超強攻擊。
Super attack!

更換指令
Change command

在更換指令畫面 (CHANGE) 按 B 鍵進入 Digimon 更換選擇畫面，再按動 A 鍵選擇要更換的 Digimon 同伴，再按 B 鍵決定。

Press B button at the CHANGE screen to access Digimon selection screen, press A button to select Digimon friend and press B button to confirm.

更換指令畫面
Change command screen

按 A 鍵選擇後，再按 B 鍵決定。
Press A button to select Digimon and press B button to confirm.

ESCAPE

逃走指令
Escape command

在逃走指令畫面 (ESCAPE) 按 B 鍵進行逃走，但不一定每次都能成功逃脫，還是戰鬥下去吧。

Press B button at the ESCAPE screen to escape the battle, but may be not successful to escape, please keep battle with enemy.

⚠ WARNING:
CHOKING HAZARD - Small parts.
Not for Children under 3 years.

警告：窒息危險- 細小部份不適合3歲或以下之兒童。

Check us out at
www.bandai-asia.com

Manufactured by
BANDAI
BANDAI ASIA CO., LTD.
23A Floor, Tower 1,
The Gateway, Harbour City,
Tsim Sha Tsui, Kowloon, Hong Kong.

適合 4 歲或以上
Ages 4 & up

NOT INTENDED FOR SALES OR DISTRIBUTION IN THE USA, CANADA OR EUROPE.